



Unity用 ADVゲーム作成ツール



概要

宴

特徴

宴

ADVをかんたん作成！



メインのADV部分

台詞枠
(Word Wrap & 日本語禁則処理つき)

UI
既読スキップや、セーブロード



シナリオはExcel(またはタブ区切りcsv)で編集可能！

基本は
キャラクター名と
台詞のテキストを
書くだけ！

背景等の
細かい演出だけ
簡単なコマンドを
書く

	A	B	C	D	E	F	G	
1	コマンド	引数1	引数2	引数3	引数4	引数5	引数6	テキスト
2	Bg	背景その1						
3		うたこ						はじめまして～。うたこです。Unity用ADV制作
4		ラン						ランだよ。ADVっていいのは「テキストアドベンチ
5		ラン						これから「宴」でできることを教えるからな。兎
6		ロボ子						ウツはいけない……まだ、私たちもやり方し
7		ラン	ビックリ					おまっ。いきなりそーいうことバラすなよ。
8		うたこ	笑い					ケンカしちゃダメよー。その前にご挨拶は？
9		ロボ子						ロボ子です……。よろしく。
10		うたこ	通常					「宴」は<color=red>「簡単にADVを作ろう」</
11		うたこ						ですの、シナリオデータはエクセルやCSVで
12		うたこ	笑い					こんな感じですね。
13	Sprite	シナリオデータのスクショ						
14		ラン						あははー簡単そうだ
15		うたこ						基本的には、キャラ名とセリフ。必要であれば
16		ロボ子						Bgであったり、Spriteというのは、なにかのゴ
17		うたこ						そうね。「Bg」は背景を表示。「Sprite」は背景
18		ラン						ふむふむ。
19		うたこ						具体的な書き方はマニュアルを読んでもら
20		うたこ						ここから先では、実際に「宴」でどんなことが
21		うたこ						<u>実際にゲームをする感覚で「宴」を知ってい</u>
22		ラン						よろしくー。
23		ロボ子						よろしくお願いします。
24	Jump	*TutorialTopMenu						
25								
26								
27								
28								
29								
30								
31								
32								

実際のエクセルデータのサンプル

宴

ADVに限らず自作ゲームに組み込み可能



会話シーンのブラッシュアップに



バックログ

音声再生機能つき

戻る

ロボ子 ボイスのテスト再生。正しく再生されている
でしょうか？

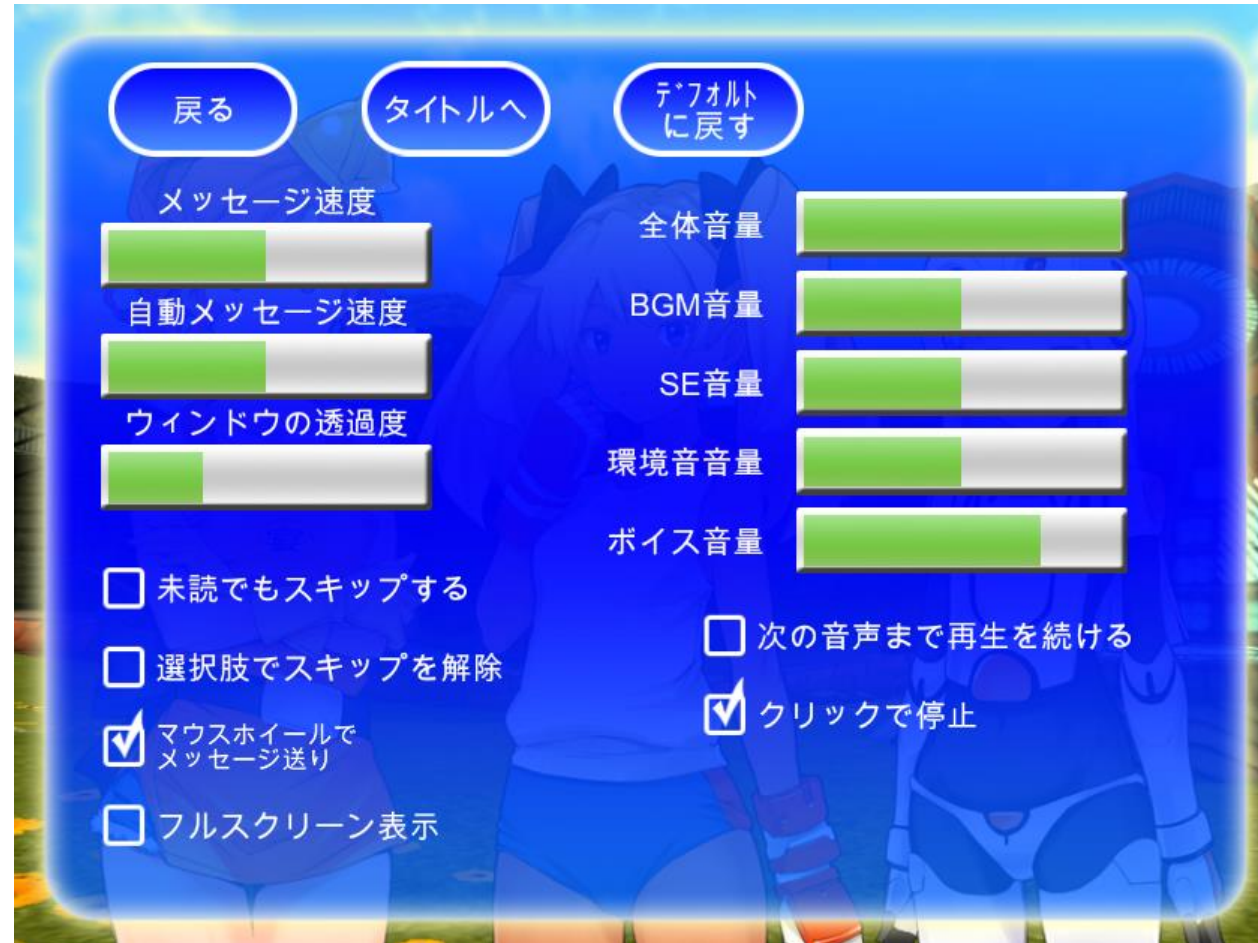
うたこ うん、ばっちりよ。

ラン おおー。でも変な声だ。

うたこ 合成音声ですからねー。ちゃんとした声
が欲しいなら声優さんに頼んだほうがいいわね。



コンフィグ

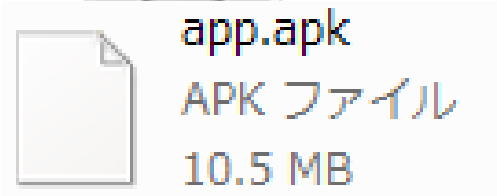


ADV用のコンフィグも使用可能



DLコンテンツ対応

アプリは最小サイズ



全データファイル

シナリオ、テクスチャ、サウンド



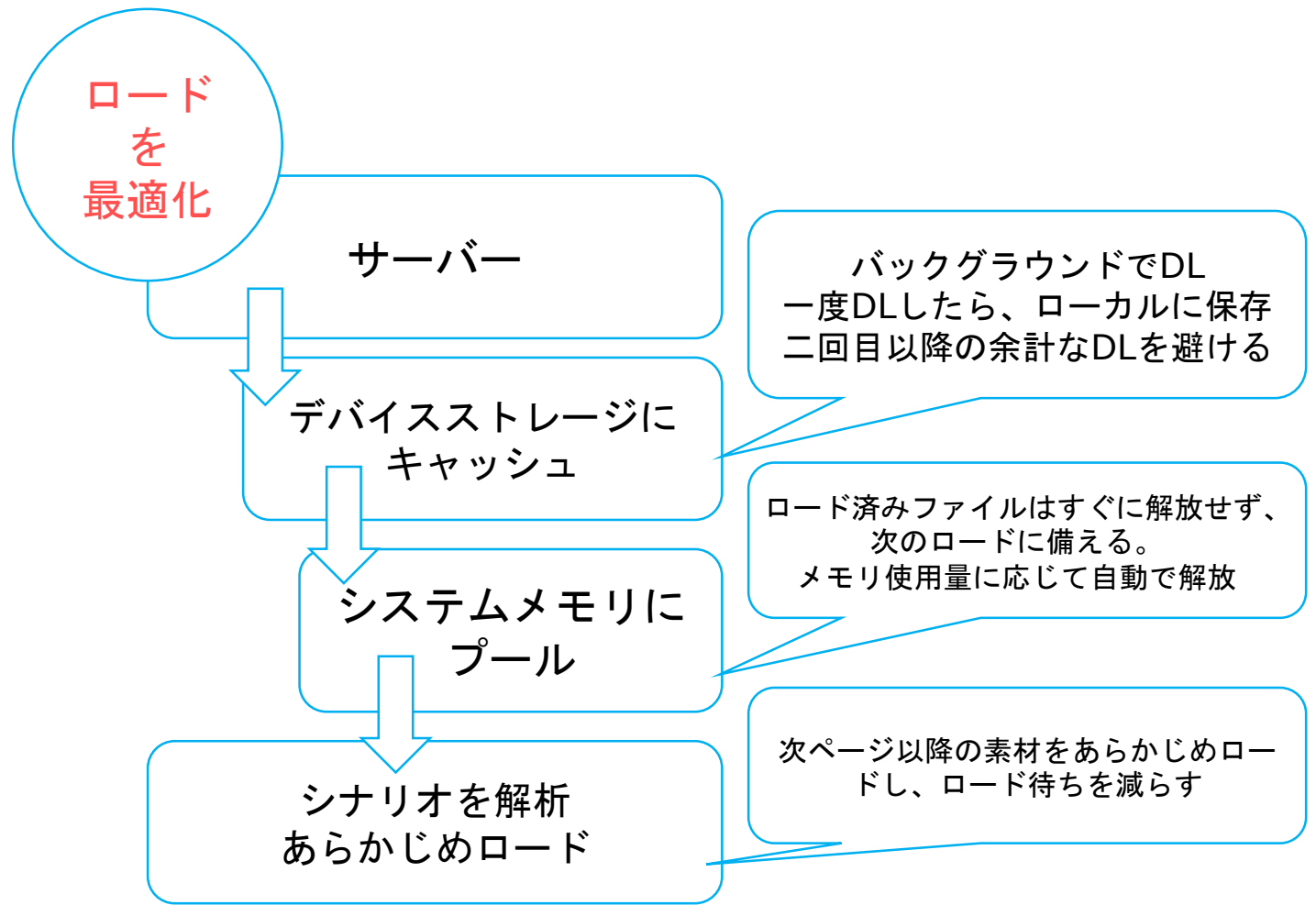
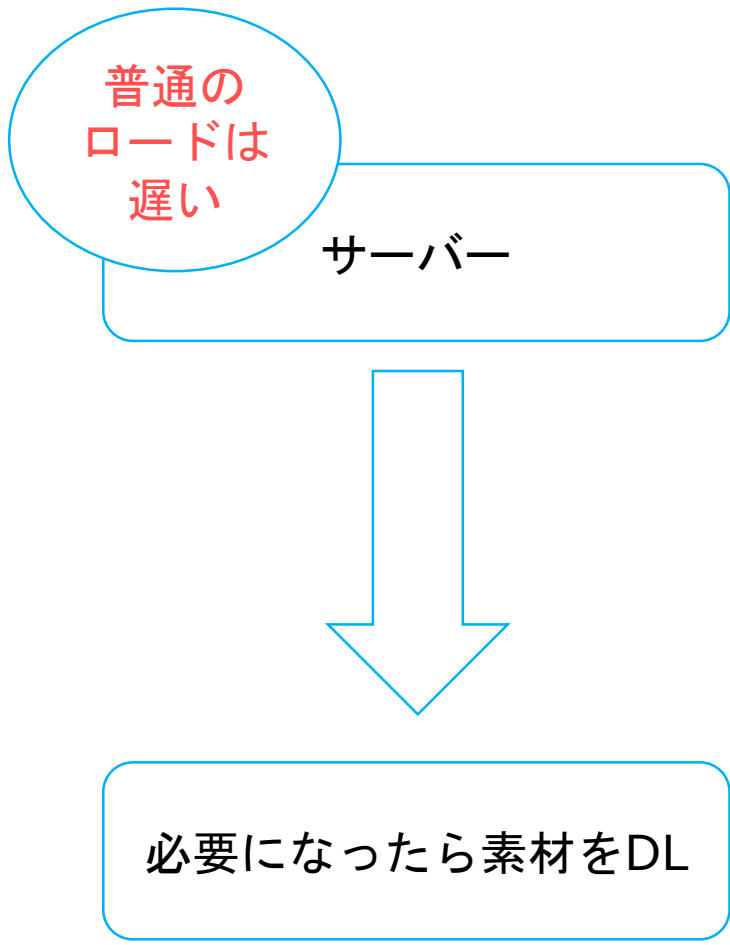
データは全てサーバーからDL可能

UnityBasicでも使用可能！（AssetBundleを未使用）

- ・ AppStoreやGooglePlayのアプリサイズ制限（50MBまたは100MB）をクリア
- ・ サーバーデータの更新だけで、シナリオの更新が可能！
- ・ 大量の画像ファイルの管理や、会話パートも簡単作成可能！



ロードの最適化



起動してすぐ！サクサク遊べる！ ダウンロード&ロードの体感時間を最小限に



Web Playerデモ

<http://www.madnesslabo.com/UtageDemo/Jp/Jp.html>

↑ Click

テキストの表示（色変えや変数表示タグ）
キャラクターの表示&表情変え
背景、イベントCG、スプライトの表示&フェードアウト。
ボイス、BGM、環境音、SEの再生&フェードアウト
選択肢、if分岐、シナリオジャンプ
Tweenアニメーション
パラメーター（Int、Bool、Float、String）と計算式の組み込み
SendMessage機能